

**0057**

**Dank Probe**

<b>Autor</b>	<b>Kontakt</b>	<b>Zielgruppe</b>
Softfrutti Verlag	<a href="mailto:aufgaben@softfrutti.de">aufgaben@softfrutti.de</a>	Ab Klassenstufe 7.

<b>Kompetenz</b>	<b>Leitidee</b>	<b>Anforderungsbereich</b>
K2	L4	II

**Lernvoraussetzung**

Lösen linearer Gleichungen.

## **Dank Probe**

Benjamin schreibt eine Mathearbeit. Er liest die letzte Aufgabe

„Löse die Gleichung  $3 \cdot (2x - 1) = 4x + 5$ .“

und bearbeitet sie in seinem Heft

$$3 \cdot (2x - 1) = 4x + 5$$

$$6x - 1 = 4x + 5$$

$$2x = 6$$

$$x = 3$$

Da Benjamin noch Zeit hat, macht er eine Probe und erhält  $15 = 17$ , und das kann ja nicht sein.

Wo steckt der Fehler?

Lösungserwartungen / methodisch-didaktische Hinweise	Anforderungsbereiche		
	I	II	III
Falsches Ausmultiplizieren der Klammer.		K2 / L4	